

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. Christopher Pal, Mark Hall, Eibe Frank, Ian Witten, “Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques”, 4rd ed., 2016, pp 14-16.
2. ML: Нейронні мережі та глибоке навчання [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://evergreens.com.ua/ua/articles/neural-network.html>.
3. Market Business News [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://marketbusinessnews.com/financial-glossary/betting/>.
4. Gambling Sites [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.gamblingsites.com/sports-betting/introduction/what-a-bookmaker-does/>.
5. Online Bookies [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://бактестінг.olbg.com/bookmakers.php>.
6. Online vs. Offline Betting [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://бактестінг.bookieplanet.com/betting-guide/online-vs-offline-betting>.
7. What is Bet? [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://бактестінг.soccerwidow.com/football-gambling/betting-knowledge/value-betting-academy/learning-centre/betting-terminology/bet-odds-stake-what-is-that/>.
8. Betting Prognoz [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://www.betting-prognoz.ru/2015/09/dolgosrochniye-stavki.html>.
9. Online Bookmakers [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://online-bookmakers.ru/strategii-stavok-na-sport/>.
10. Норман Дрейпер, Гарри Смит Прикладной регрессионный анализ. Множественная регрессия = Applied Regression Analysis. — 3-е изд. — М.: «Диалектика», 2007. — С. 912.
11. Вентцель Е.С. Теория вероятностей. – М.: Наука, 1969. – 576с.: ил.

12. Кудзис А.П. Оценка надежности железобетонных конструкций. – Вильнюс: Мокслас, 1985. – 156 с.
13. Опис операційної системи iOS [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://en.wikipedia.org/wiki/IOS>
14. Опис операційної системи Android [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.android.com/what-is-android/>.
15. Документація до сервісу Google Cloud Functions [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://cloud.google.com/functions/docs/>.
16. Документація до сервісу Firestore від Google [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://cloud.google.com/firestore/>.
17. Документація до сервісу AutoML від Google [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://cloud.google.com/automl/>.
18. Документація до архітектури REST [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://restfulapi.net/>.
19. R. Baboota, H. Kaur, “Predictive analysis and modeling football results using machine learning approach for English Premier League”, International Journal of Forecasting, (2018), Forthcoming, doi: 10.1016/j.ijforecast.2018.01.003.
20. S. Dobrovec, “Predicting sports results using latent features: A case study”, 38th International Convention on Information and Communication Technology, Electronics and Microelectronics (MIPRO), 25-29 May 2015, pp. 1267 – 1272, doi: 10.1109/MIPRO.2015.7160470.
21. R.P. Schumaker, A.T. Jarmoszko, C.S. Labedz, “Predicting wins and spread in the Premier League using a sentiment analysis of twitter”, Decision Support Systems, Vol 88 (2016), pp. 76-84, doi: 10.1016/j.dss.2016.05.010.
22. V. Radosavljevic et al., “Large-scale World Cup 2014 outcome prediction based on Tumblr posts”, KDD Workshop on Large-Scale Sports Analytics: Sydney, Australia, 2014.
23. T. D’Orazio, C. Guaragnella, M. Leo, A. Distanto, “A new algorithm for ball recognition using circle Hough transform and neural classifier”, Pattern

Recognition (2004), Vol 37, pp. 393–408, doi: 10.1016/S0031-3203(03)00228-0.

24. Y.L. Kang, J.H. Lim, M.S. Kankanhalli, C.S. Xu, Q.Tian, “Goal detection in soccer video using audio/visual keywords”, IEEE International Conference on Image Processing (ICIP), Singapore, 24–27 October 2004, pp. 1629–1632, doi: 10.1109/ICIP.2004.1421381.

25. M.J. Maher, “Modeling association football scores”, *Statistica Neerlandica* (1982), Vol 36, pp.109-118.

26. B. Gianluca, M. Blangiardo, “Bayesian hierarchical model for the prediction of football results”, *Journal of Applied Statistics* (2010), Vol 37, Issue 2, pp. 253-264, doi: 10.1080/02664760802684177.

27. D. Karlis, I. Ntzoufras, “Bayesian modelling of football outcomes: Using the Skellams distribution for the goal difference”. *IMA Journal of Management Mathematics* (2008), pp. 229–244, doi: 10.1093/imaman/dpn026.

28. J. Goddard, “Regression models for forecasting goals and match results in association football”, *International Journal of Forecasting* (2005), Vol 21, Issue 2, pp.331- 340, doi: 10.1016/j.ijforecast.2004.08.002.

29. M.J. Dixon, S.G.Coles, “Modelling association football scores and inefficiencies in the football betting market”, *Journal of the Royal Statistical Society: Series C (Applied Statistics)* (1997), Vol 46, pp. 265–280, doi: 10.1111/1467-9876.00065.

30. D. Forrest, R. Simmons, “Forecasting sport: the behaviour and performance of football tipsters”, *International Journal of Forecasting* (2000), Vol 16, Issue 3, pp.317-331, doi: 10.1016/S0169-2070(00)00050-9.

31. S. J. Koopman, R. Lit, “A dynamic bivariate Poisson model for analysing and forecasting match results in the English Premier League”, *Journal of the Royal Statistical Society: Series A*, Vol 178, Issue 1, pp.167- 186, doi: 10.1111/rssa.12042.

32. M. Crowder, M. Dixon, A. Ledford, M. Robinson, “Dynamic modelling and prediction of English football league matches for betting”, *The Statistician* (2002), Vol 51, pp.157–168, doi: 10.1111/1467-9884.00308.
33. F. Godin, et al., “Beating the bookmakers: leveraging statistics and twitter microposts for predicting soccer results”, *KDD Workshop on Large-Scale Sports Analytics*. Sydney, Australia, 2014, doi: 10.13140/2.1.2168.0000.
34. M. Byungho, J. Kim, C. Choe, H. Eom, R.I. McKay, “A compound framework for sports results prediction: A football case study”, *Knowledge Based Systems*, Vol 21, pp.551-562, doi: 10.1016/j.knosys.2008.03.016.
35. Корольков, А.Н. Ультрадианные ритмы результативности в гольфе / А.Н. Корольков // *Вестник спортивной науки*. – 2014. – № 2. – С. 34-37.
36. Прогноз достижений российских бегунов на средние и длинные дистанции на чемпионатах Европы 2012-2014 гг. по результатам выступлений юниоров и молодых спортсменов в Европейских Первенствах / Г.Н. Германов [и др.] // *Культура физическая и здоровье*. – 2010. – № 4 (29). – С. 7-11.
37. Корольков, А.Н. Эффективность тренировки в гольфе в виде передаточной функции квазистационарных спектров результативности / А.Н. Корольков // *Теория и практика физической культуры*. – 2013. – № 10. – С. 62-64.
38. Купалова Г.І. Теорія економічного аналізу: навч. посіб. / Г.І. Купалова. – К.: Знання, 2008. – 639 с.
39. Dan M. Frangopol. Reliability and optimization of structural systems: assessment, design, and life-cycle performance : proceedings of the thirteenth IFIP WG 7.5 Working Conference on Reliability and Optimization of Structural Systems Kobe, Japan, October 11-14 2006 // Dan M. Frangopol, Mitsuo Kawatani , Chul-Woo Kim. Taylor & Francis, 2007 – 269p.

40. Ditlevsen O., Madsen H.O. Structural Reliability methods // Department of mechanical engineering. Technical University of Denmark maritime engineering. 2003. – 323 p.
41. Hitoshi Furuta. Reliability and optimization of structural systems: proceedings of the 10th IFIP WG7.5 Working Conference on Reliability and optimization of structural systems, Osaka, Japan, 25-27 March 2002 / H. Furuta, M. Sakano. Taylor & Francis, 2003 – 276p.
42. Dan M. Frangopol. Reliability and optimization of structural systems: assessment, design, and life-cycle performance : proceedings of the thirteenth IFIP WG 7.5 Working Conference on Reliability and Optimization of Structural Systems Kobe, Japan, October 11-14 2006 // Dan M. Frangopol, Mitsuo Kawatani , Chul-Woo Kim. Taylor & Francis, 2007 – 269p.
43. Вентцель Е. С., Овчаров Л. А. «Теория случайных процессов и ее инженерные приложения» 2-е изд. - М.: Высшая школа, 2000. - 383 с.
44. Метод Монте-Карло [Электронный ресурс] – Режим доступа до ресурсу: http://www.machinelearning.ru/wiki/index.php?title=%D0%9C%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4_%D0%9C%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B5-%D0%9A%D0%B0%D1%80%D0%BB%D0%BE.
45. Ditlevsen O., Madsen H.O. Structural Reliability methods // Department of mechanical engineering. Technical University of Denmark maritime engineering. 2003. – 323 p.
46. Hitoshi Furuta. Reliability and optimization of structural systems: proceedings of the 10th IFIP WG7.5 Working Conference on Reliability and optimization of structural systems, Osaka, Japan, 25-27 March 2002 / H. Furuta, M. Sakano. Taylor & Francis, 2003 – 276p.
47. Dowdy, S. and Wearden, S.: «Statistics for Research», Wiley, 1983 – p. 230.
48. Thirteen ways to look at the correlation coefficient // The American Statistician. — 1988. — Т. 42, № 1. — PP. 59–66.

49. Francis, DP, Coats AJ, Gibson D: «How high can a correlation coefficient be?», Int J Cardiol, 199 – pp. 185–199.
50. Метод группового учёта аргументов [Электронный ресурс]. – Режим доступа до ресурсу: [http://www.machinelearning.ru/wiki/метод группового учёта аргументов](http://www.machinelearning.ru/wiki/метод_группового_учёта_аргументов).
51. Жданова О.Г., Романченко Б.В., Сперкач М.О. Прогнозування результатів спортивних подій / Математичне та імітаційне моделювання систем МОДС 2019: Чотирнадцяти міжнародна науково-практична конференція, 2019р.: тези доповідей. – Жукин, 2019. – С. 288-292.
52. Документація JavaScript [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://developer.mozilla.org/uk/docs/Web/JavaScript>.
53. Документація ECMAScript [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-262.htm>.
54. HTML: Hypertext Markup Language [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <http://developer.mozilla.org/uk/docs/Web/HTML>.
55. CSS Tutorial [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.w3schools.com/css/>.
56. Документація до сервісу Firebase Authentication [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://firebase.google.com/docs/auth>.
57. Документація до сервісу Firebase Hosting [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://firebase.google.com/docs/hosting>.
58. What is Linux [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.linux.com/what-is-linux/>.
59. What is Windows [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.digitalunite.com/technology-guides/computer-basics/using-computer/what-windows>.
60. Why Docker [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.docker.com/why-docker>.

61. What is Google Chrome [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.computerhope.com/jargon/c/chrome.htm>.
62. What is Mozilla Firefox [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.mozilla.org/en-US/technology/what-is-a-browser/>.
63. What is HTTP [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: https://www.w3schools.com/whatis/whatis_http.asp.
64. What is HTTPS [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.cloudflare.com/learning/ssl/what-is-https/>.
65. Документація фреймворку React [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://reactjs.org/docs/getting-started.html>.
66. Документація фреймворку Redux [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://redux.js.org/api/api-reference>.
67. Агрегатор спортивних подій Sport Radar [Електронний ресурс]. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.sportradar.com/>.