

СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ

- 1) Что такое AR (дополненная реальность) [Электрон. ресурс]. – Режим доступа: <http://tofar.ru/dopolnennaya-realnost.php>
- 2) Технологии и алгоритмы дополненной реальности [Электрон. ресурс]. – Режим доступа: <https://arealidea.ru/articles/tekhnologii-i-algoritmy-dlya-sozdaniya-dopolnennoy-realnosti/>
- 3) OpenCV Library [Электрон. ресурс]. – Режим доступа: <https://opencv.org/>
- 4) Обзор средств реализации AR приложений [Электрон. ресурс]. – Режим доступа: <http://nppsatek.com/blogs/2018/01/10/>
- 5) Best augmented reality SDK for AR development for iOS and Android [Электрон. ресурс]. – Режим доступа: <https://thinkmobiles.com/blog/best-ar-sdk-review/>
- 6) 8 лучших SDK дополненной реальности для iOS и Android в 2017 году [Электрон. ресурс]. – Режим доступа: <https://holographica.space/articles/8-best-ar-sdk-2017-9287>
- 7) Інтерфейси доповненої реальності Vuforia Engine [Электрон. ресурс]. – Режим доступа: <http://dspace.pnpu.edu.ua/bitstream/123456789/5176/1/Prokopenko.pdf>
- 8) SLAM (method) [Электрон. ресурс]. – Режим доступа: https://en.wikipedia.org/wiki/Simultaneous_localization_and_mapping
- 9) Søren Riisgaard and Morten Rufus Blas «SLAM for dummies» 2015. – 127 с.
- 10) Р.В. Печерский, С.В. Манько «Алгоритмы локальной навигации и картографии для бортовой системы управления автономного мобильного робота», 2009. – 22 с.
- 11) Сойфер В.А. «Методы компьютерной обработки изображений (2-е издание)» М.: Физматлит, 2003. – 782 с.
- 12) SLAM – принципы и ссылки на open source [Электрон. ресурс]. – Режим доступа:

<http://my-it-notes.com/2013/01/slam-basis-and-links-at-open-source/>

- 13) Revisiting the PnP problem: A fast, general and optimal solution / Y. Zheng, Y. Kuang, S. Sugimoto et al. // Computer Vision (ICCV), 2013 IEEE International Conference on / IEEE. — 2013. — P. 2344–2351.
- 14) Real-time Monocular SLAM: Why Filter? / Hauke Strasdat, J. M. M. Montiel and Andrew J. Davison // Strasdat ETAL Conference – 2010. – P. 8